

REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI

“Wingame” - Luglio

Ai sensi del DPR N. 430 del 2001

1. SOCIETA' PROMOTRICE

WIND TRE S.p.A. con Socio Unico, Direzione e Coordinamento VIP-CKH Luxembourg S.r.l. con sede legale in Largo Metropolitana 5 - 20017 Rho (MI), con capitale sociale int. vers. di €474.303.795,00, con Partita IVA 13378520152, Codice Fiscale e numero di Iscrizione nel Registro delle Imprese di Milano, Monza, Brianza e Lodi n. 02517580920 (di seguito, “**Promotore**” o “**Wind Tre**”).

2. SOGGETTO DELEGATO

Jakala S.p.A. Società Benefit - Sede legale in Corso di Porta Romana n. 15 – 20122 Milano, C.F. e P.IVA n. 08462130967 (di seguito anche “**Soggetto Delegato**”).

3. DENOMINAZIONE

“Wingame” (di seguito “**Concorso**”).

4. FINALITA' DEL CONCORSO

Il Concorso viene indetto con l'intento di promuovere l'iniziativa di loyalty del Promotore denominata “WINDAY” e la relativa app, nonché fidelizzare la propria clientela.

5. AMBITO TERRITORIALE

Territorio nazionale italiano.

6. DESTINATARI

Il Concorso è destinato a tutte le persone fisiche di età uguale o superiore ai 14 anni alla data di partecipazione al Concorso, residenti e/o domiciliate sul territorio italiano, clienti del Promotore, che potranno avere accesso all'app WINDTRE (di seguito, “**App**”) e che risultino titolari di un'offerta ad uso privato o professionisti¹ a marchio WINDTRE di rete mobile, sia ricaricabile sia in abbonamento e/o rete fissa sia Voce sia Internet, in stato attivo, che siano in regola con le condizioni economiche previste dall'offerta attiva (di seguito, “**Partecipanti**”) ed abbiano completato l'adesione/iscrizione all'iniziativa denominata WINDAY (di seguito anche “**Programma**”).

I Partecipanti di età inferiore ai 18 anni dichiarano di aver ricevuto l'autorizzazione del genitore/tutore alla partecipazione al Concorso. Il Promotore si riserva di effettuare opportuni controlli in merito alla partecipazione dei soggetti minorenni (verificando la presenza di apposita autorizzazione rilasciata dal genitore e/o dal tutore del minore; in assenza il minore non potrà partecipare al Concorso).

Esclusioni:

Non potranno prendere parte al Concorso: (i) i clienti WINDTRE possessori di piani tariffari destinati a clienti business; (ii) i clienti WINDTRE che durante il periodo di iscrizione al Concorso, dovessero essere soggetti a misure di intervento così come descritto nelle Condizioni Generali di Contratto di Wind Tre agli articoli 4 OBBLIGHI E RESPONSABILITÀ DEL

¹ Per professionisti si intendono i soggetti che attivano un'offerta consumer e che possono, conseguentemente, accedere all'APP WINDTRE e partecipare, quindi, al Concorso.

CLIENTE INERENTI AL SERVIZIO - 5.5 MANCATO PAGAMENTO DELLE FATTURE (solo per piani in abbonamento) - 6.1 SEGNALAZIONE DI CONSUMI ANOMALI E SOSPENSIONE DEL SERVIZIO.

7. PERIODO DI VALIDITA'

Il Concorso si svolgerà dalle ore 00:00 del giorno 04/07/2022 alle ore 23:59:59 del giorno 31/07/2022 (di seguito, "**Periodo di validità**") salvo proroghe, con assegnazione dei premi sulla base del punteggio di gioco ottenuto da ciascun Partecipante nelle seguenti sessioni di gioco (di seguito, ciascuna singolarmente "**Sessione di gioco**" e congiuntamente "**Sessioni di gioco**").

1° Sessione di gioco: dalle ore 00:00 del giorno 04/07/2022 alle ore 23.59:59 del giorno 10/07/2022

2° Sessione di gioco: dalle ore 00:00 del giorno 11/07/2022 alle ore 23.59:59 del giorno 17/07/2022

3° Sessione di gioco: dalle ore 00:00 del giorno 18/07/2022 alle ore 23.59:59 del giorno 24/07/2022

4° Sessione di gioco: dalle ore 00:00 del giorno 25/07/2022 alle ore 23.59:59 del giorno 31/07/2022

Ciascuna Sessione di gioco avrà svolgimento nelle date e orari precedentemente indicati: in ogni caso, all'interno dell'App saranno chiaramente indicate le tempistiche entro cui poter prendere parte a ciascuna Sessione di gioco.

Il Promotore si riserva di effettuare modifiche e/o integrazioni migliorative, compreso l'aumento del numero delle Sessioni di gioco e dei Premi in palio. La variazione sarà comunicata sull'app WINDTRE o sul sito internet www.windtre.it almeno 15 gg. prima.

8. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Collegandosi all'App durante il Periodo di Validità, ciascun Partecipante avrà la possibilità di prendere parte al Concorso.

Per partecipare al Concorso, sarà necessario accedere dall'App alla sezione dedicata al Programma WINDAY, la cui iscrizione è gratuita, e aver preso visione e accettato il presente regolamento (di seguito "**Regolamento**").

Una volta effettuato l'accesso alla sezione dedicata al Programma WINDAY, il Partecipante dovrà cliccare sulla card dedicata al Concorso Wingame e, successivamente, sull'apposito bottone riportante la dicitura "GIOCA", presente all'interno della sezione: l'obiettivo del gioco è quello di indovinare una parola di 5 lettere in un massimo di 6 tentativi.

Le parole da indovinare sono estratte in maniera automatica e casuale da un database contenente le parole di un dizionario della lingua italiana, senza possibilità per il Promotore di intervenire attivamente nella scelta. Wind Tre non potrà, pertanto, essere in alcun modo ritenuta responsabile dei relativi contenuti e significati.

Una volta cliccato su "GIOCA", comparirà al Partecipante una griglia composta da 6 file orizzontali, contenenti ciascuna 5 caselle vuote, e una tastiera con le lettere dell'alfabeto. Per tentare di indovinare la parola, il Partecipante dovrà selezionare sulla tastiera, nel corretto ordine, le 5 lettere che andranno a comporla sulla prima fila orizzontale della griglia (es. P-O-R-T-A). Una volta selezionate, dovrà cliccare sul tasto "INVIA" e scoprirà se ha indovinato o meno la parola. Se la parola inserita rientra nelle parole accettate dal gioco ma non corrisponde alla parola da indovinare, allora la prima fila rimarrà occupata dalle lettere digitate e il tentativo si intenderà effettuato (di seguito, "**Tentativo**"). In questo caso, ciascuna lettera digitata assumerà uno dei seguenti colori:

- ARANCIONE: significa che la lettera inserita è nella posizione corretta;
- BLU: significa che la lettera è presente all'interno della parola, ma è nella posizione errata;
- GRIGIO: significa che la lettera non è presente nella parola.

Se, invece, la parola inserita non rientra nelle parole accettate dal gioco, il Partecipante visualizzerà il messaggio di "parola inesistente" e il Tentativo non sarà da considerarsi compiuto. Il Partecipante potrà dunque effettuare nuovamente il Tentativo.

Una volta compiuto validamente il primo Tentativo, il Partecipante avrà a sua disposizione altri 5 Tentativi, uno per ogni fila orizzontale della griglia.

La giocata (di seguito, "**Giocata**") s'intenderà terminata nei seguenti casi:

1. il Partecipante indovina la parola entro il limite dei 6 tentativi;
2. il Partecipante utilizza tutti e 6 tentativi a disposizione senza indovinare la parola;
3. il Partecipante clicca sul pulsante con freccia che riporta alla schermata precedente o abbandona, in ogni caso, anche involontariamente la Giocata;
4. il Partecipante clicca sul pulsante “cambia parola”.

Al termine di ogni Giocata, il Partecipante che avrà indovinato la parola otterrà un punteggio in base al numero di Tentativi effettuati, secondo la seguente tabella:

Tentativo	Punti
1°	100
2°	80
3°	40
4°	30
5°	20
6°	10

Qualora il Partecipante rientrasse nelle casistiche di cui ai punti 2, 3 o 4 in relazione alla definizione di Giocata, non otterrà alcun punto.

Per ciascuna Giocata, il Partecipante potrà richiedere al massimo 1 aiuto, cliccando sull'icona apposita. L'aiuto consiste nell'ottenere una lettera della parola, in posizione corretta. Ogni richiesta di aiuto implica la perdita di 5 punti che verranno detratti dal punteggio totale conseguito dal Partecipante nella Giocata, a prescindere dall'esito finale della stessa.

Ciascun Partecipante potrà effettuare Giocate per ogni Sessione di gioco e in tutto il Periodo di validità senza alcun limite di numero o di orario e potrà liberamente decidere quando iniziare a giocare: tuttavia, solo le Giocate portate a termine, come sopra descritto, saranno ritenute valide ai fini della classifica di ciascuna Sessione di gioco.

Ogni 10 Giocate completate, ad eccezione di quelle abbandonate volontariamente o involontariamente, di cui alle casistiche 3, 4, in relazione alla definizione di Giocata, il Partecipante guadagnerà 1 parola Jolly di 6 lettere. La/e parole Jolly guadagnate e giocate non concorrono al raggiungimento delle 10 Giocate utili a ricevere un'altra parola Jolly. Il Partecipante potrà giocare la o le parole Jolly guadagnate cliccando sull'icona Jolly presente nella pagina di gioco, esclusivamente nell'ambito della Sessione di gioco in cui sono state guadagnate. Le parole Jolly che non verranno utilizzate nella Sessione di gioco in cui sono state guadagnate andranno perse. Le modalità di svolgimento della Giocata sono le medesime che per le altre parole; tuttavia, ogni parola Jolly indovinata permetterà di ottenere il doppio dei punti, rispetto a quanto indicato nella tabella del presente Articolo 8; allo stesso modo, la richiesta di un aiuto comporterà la perdita del doppio dei punti (quindi di 10 punti) rispetto a una parola standard.

Ciascun Partecipante avrà inoltre la possibilità di ottenere, per tutto il Periodo di validità, 1 parola Super Jolly composta da **6 lettere**. Per poterla sbloccare, il Partecipante dovrà recarsi in uno degli store WINDTRE aderenti all'Iniziativa (di seguito, “Store”), la cui lista aggiornata è sempre reperibile all'interno della sezione WinGame, e richiedere all'addetto alle vendite il codice con validità di 5 minuti (a partire dalla comunicazione dello stesso) necessario allo sblocco della parola, previa comunicazione del numero di telefono corrispondente all'utenza utilizzata per il gioco. Il codice dovrà essere utilizzato per sbloccare la parola Super Jolly obbligatoriamente in negozio e sarà valido solo per il Partecipante richiedente il codice. Nel caso in cui siano trascorsi i 5 minuti a disposizione e il codice non sia stato ancora utilizzato per lo sblocco della parola super Jolly, il Partecipante potrà richiedere un nuovo codice all'addetto alle vendite, entro il termine del Periodo di durata. Per poter inserire il codice, il Partecipante dovrà avviare l'App, cliccare sulla card WINGAME inserire il codice nell'apposito spazio “Inserisci il codice”. Dopodiché, cliccando su “INVIA” apparirà la

schermata di conferma inserimento codice, e la parola Super Jolly sarà da considerarsi “sbloccata”. Una volta sbloccata, il Partecipante potrà giocare la parola Super Jolly cliccando sull'icona Super Jolly presente nella pagina di gioco. Ciascun Partecipante potrà ottenere solo una parola Super Jolly nell'intero Periodo di validità. Se la parola Super Jolly non verrà utilizzata nelle Sessioni di gioco coperte dal Periodo di validità andrà persa. Le modalità di svolgimento della Giocata sono le medesime indicate per le altre parole; tuttavia, ogni parola Super Jolly indovinata permetterà di ottenere punteggi **500 volte più alti** di quelli ottenibili con una parola standard. Infatti, il Partecipante che avrà indovinato la parola Super Jolly otterrà un punteggio in base al numero di Tentativi effettuati, secondo la seguente tabella:

Tentativo	Punti
1°	50.000
2°	40.000
3°	20.000
4°	15.000
5°	10.000
6°	5.000

Allo stesso modo, la richiesta di un aiuto per indovinare la parola Super Jolly comporterà **500 volte la perdita dei punti (quindi di 5x500 = 2.500 punti)** rispetto a una parola standard. La parola Super Jolly potrà essere richiesta fino all'ultimo giorno del Periodo di validità, compatibilmente con gli orari di apertura degli Store.

Al termine di ogni Sessione di Gioco, come indicata all'Articolo 7, verrà redatta una classifica di merito che terrà conto di tutti i punti ottenuti complessivamente da ciascun Partecipante nella Sessione medesima. La parola Super Jolly guadagnata e giocata non concorre al raggiungimento delle 10 Giocate utili a ricevere una parola Jolly.

Per ciascuna Sessione di gioco saranno premiati i 100 Partecipanti che avranno ottenuto il punteggio più alto nella Sessione medesima, i quali si aggiudicheranno i premi meglio dettagliati all'articolo 11 (di seguito, genericamente, “Premio/i”).

Qualora si verificasse una situazione di parimerito, prevarrà in classifica il Partecipante che avrà raggiunto temporalmente per primo il punteggio finale.

Nel Periodo di validità del Concorso, potrà essere prevista la pubblicazione all'interno dell'App, della classifica provvisoria inerente la singola Sessione di gioco. Tuttavia, si specifica che, ai fini dell'assegnazione dei Premi faranno fede unicamente le classifiche finali delle singole Sessioni di gioco validate alla presenza di un Notaio / Funzionario della CCIAA a tutela della fede pubblica, ai fini dell'individuazione degli Aventi Diritto e dell'attribuzione dei rispettivi Premi.

Al termine del Periodo di validità, verrà stilato un elenco di tutti i Partecipanti che avranno sbloccato correttamente la parola Super Jolly in negozio. (Per parola sbloccata si intende che il codice ricevuto in negozio sia stato inserito nel campo “Inserisci codice” e il sistema abbia restituito la conferma di inserimento codice). Da tale elenco, verrà estratto un nominativo vincente, che si aggiudicherà il Premio indicato all'articolo 10 (“Premio Super Jolly”), se non appartenente alle categorie escluse indicate all'art. 6 (“Destinatari”), e 5 riserve.

Durante l'intero Periodo di validità, ciascun Partecipante potrà vincere al massimo un Premio tra quelli in palio nelle Sessioni di gioco; una volta vinto il Premio sarà possibile continuare a giocare anche nelle Sessioni successive, ma non sarà più possibile ricevere i premi in palio nelle medesime, indipendentemente dai punti accumulati. Sarà tuttavia possibile aggiudicarsi anche il Premio Super Jolly in palio nell'estrazione, qualora ne sussistano le condizioni di cui al presente regolamento.

9. COMUNICAZIONI E CONSEGNA DEI PREMI

Ogni premio in palio sarà attribuito esclusivamente al Partecipante risultato vincitore (da intendersi come il titolare dell'utenza telefonica avente tutti i requisiti indicati all'articolo 6 del Regolamento) a prescindere da chi abbia effettuato l'iscrizione e abbia partecipato, di fatto, al Concorso (c.d. reale utilizzatore dell'utenza telefonica).

I Partecipanti che si classificheranno nelle prime 100 posizioni di ciascuna Sessione di Gioco visualizzeranno il messaggio di avviso di pubblicazione della classifica su App nella sezione WINDAY, dove gli verrà richiesto, nel caso non avesse già associato un indirizzo mail all'account del programma WINDAY, di inserire, nell'apposito form, l'indirizzo e-mail a cui il Premio dovrà essere spedito. Il Partecipante dovrà fornire tale indicazione entro e non oltre le tempistiche indicate nella comunicazione di vincita. Dopodiché, il Partecipante riceverà un'ulteriore comunicazione all'indirizzo e-mail comunicato, contenente il codice digitale del premio vinto e/o tutte le istruzioni per usufruirne.

È responsabilità del Partecipante accertarsi che l'indirizzo e-mail rilasciato sia corretto e attivo: in caso contrario il Premio non potrà essere assegnato.

In caso di mancato rispetto delle modalità sopra indicate, il Partecipante risultato vincitore, direttamente o per il tramite del rispettivo utilizzatore, perderà ogni diritto al Premio e non avrà null'altro a che pretendere. I Partecipanti classificatisi successivamente alla 100° posizione nella medesima Sessione di gioco fungeranno da riserva in ordine di classifica (ad esempio: se in una Sessione di gioco il 4° e il 25° classificato non comunicano la propria e-mail nelle tempistiche e modalità indicate, perderanno il diritto al Premio e i rispettivi Premi verranno assegnati ai Partecipanti classificatisi nella posizione 101° e 102° della medesima Sessione, a patto che comunichino la propria e-mail con le modalità e tempistiche sopra indicate; diversamente, si scorrerà ulteriormente la classifica).

I verbali di assegnazione saranno predisposti con cadenza periodica da concordare con il notaio o con il responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (o con il relativo delegato) e comunque non oltre il 31 Agosto 2022. Al fine di procedere alle assegnazioni verranno utilizzate le risultanze delle singole Sessioni di gioco: il Promotore fornirà i dati dei Partecipanti in ordine di classifica secondo i criteri individuati dal Regolamento, per ciascuna delle Sessioni di gioco. Ai Partecipanti che, sulla base delle risultanze del verbale di assegnazione, risulteranno vincitori delle singole Sessioni di gioco, saranno consegnati i Premi in palio.

A valle della procedura di assegnazione, si procederà con la consegna dei Premi.

Al fine di procedere all'assegnazione del premio Super Jolly, il Promotore predisporrà l'elenco completo degli aventi diritto. Da tale elenco, verrà effettuata l'estrazione di un vincitore e di 5 riserve. L'estrazione avverrà innanzi ad un notaio o a un responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (o con il relativo delegato) non oltre il 31 Agosto 2022, mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica. Non sussiste, quindi, abilità ai fini dell'aggiudicazione del Premio Super Jolly, in quanto le vincite saranno attribuite dal sistema informatico.

Successivamente all'assegnazione del premio Super Jolly, il Promotore verificherà se il Partecipante estratto appartenga alle categorie escluse di cui all'articolo 6 ("Destinatari") e, in tale evenienza, si procederà con l'assegnazione al primo estratto in qualità di riserva disponibile.

In caso di vincita del premio Super Jolly, il Partecipante vincitore riceverà una mail contenente l'apposito modulo di accettazione e/o cessione del premio. Il predetto modulo dovrà essere compilato da parte del Partecipante vincitore ed inviato all'indirizzo e-mail specificato entro il termine indicato (7 giorni di calendario dall'invio della comunicazione). In caso di vincita da parte di un minore, ai fini della redenzione del premio Super Jolly, il predetto modulo dovrà essere compilato da parte di un genitore/tutore del minore risultante come vincitore ed inviata all'indirizzo e-mail specificato entro il termine indicato (7 giorni di calendario dall'invio della comunicazione).

Qualora la vincita fosse stata conseguita dall'utilizzatore dell'utenza telefonica diverso dal Partecipante, ai fini della consegna del premio Super Jolly, sarà necessario far pervenire apposita dichiarazione di accettazione e/o cessione premio sottoscritta dal Partecipante vincitore e, nel solo caso di cessione, dall'utilizzatore dell'utenza telefonica, accompagnata da copia di un documento di identità all'indirizzo e-mail specificato entro il termine indicato (7 giorni di calendario dall'invio della comunicazione).

In caso di mancato rispetto delle modalità sopra indicate oppure in caso di mancato riscontro nei modi e tempi previsti, il Partecipante risultato vincitore, direttamente o per il tramite del rispettivo utilizzatore, perderà ogni diritto al premio Super Jolly e quest'ultimo sarà assegnato alla prima riserva disponibile, in ordine di estrazione.

Per quanto riguarda i Premi in palio il Promotore precisa quanto segue:

- nessuna responsabilità è imputabile al Promotore per l'uso improprio dei Premi da parte dei Partecipanti vincitori o di persone non adeguate per età o per condizioni fisiche e/o mentali;
- nessuna responsabilità è imputabile al Promotore per eventuali malfunzionamenti dei Premi; nel caso in cui dovessero manifestarsi malfunzionamenti varranno tutte le garanzie del soggetto emittente/produttore e le relative limitazioni o estensioni riferite alle garanzie stesse allegate ai singoli Premi;

ne consegue che nel caso in cui i destinatari dei Premi ravvisino dei malfunzionamenti di varia natura ed entità, non dovuti ad un uso improprio del bene, provvederanno a rivolgersi direttamente all'emittente/produttore, ottemperando alle previsioni del Codice del Consumo, che in merito prevedono, a carico del produttore, la riparazione del bene entro un congruo termine oppure la sostituzione dello stesso nel caso in cui la riparazione si configuri come troppo onerosa o non possibile.

- nessuna responsabilità è imputabile al Promotore circa la gestione e fruizione di ciascun Premio.

La consegna dei Premi in palio avverrà entro il termine di sei mesi dalla conclusione del Concorso.

10. PREMI

I Premi in palio in ciascuna Sessione di Gioco del Periodo di validità del Concorso saranno i seguenti:

1^ Sessione: dal 04/07/2022 al 10/07/2022

PREMI	QUANTITA'	VALORE € IVA INCLUSA DI MERCATO SINGOLO PREMIO	VALORE TOTALE
Buono Regalo Amazon.it da 50 €	100	€ 50,00	€ 5.000,00

2^ Sessione: dal 11/07/2022 al 17/07/2022

PREMI	QUANTITA'	VALORE € IVA INCLUSA DI MERCATO SINGOLO PREMIO	VALORE TOTALE
Buono Regalo Amazon.it da 50 €	100	€ 50,00	€ 5.000,00

3^ Sessione: dal 18/07/2022 al 24/07/2022

PREMI	QUANTITA'	VALORE € IVA INCLUSA DI MERCATO SINGOLO PREMIO	VALORE TOTALE
-------	-----------	--	---------------

Buono Regalo Amazon.it da 50 €	100	€ 50,00	€ 5.000,00
--------------------------------	-----	---------	------------

4^ Sessione: dal 25/07/2022 al 31/07/2022

PREMI	QUANTITA'	VALORE € IVA INCLUSA DI MERCATO SINGOLO PREMIO	VALORE TOTALE
Buono Regalo Amazon.it da 50 €	100	€ 50,00	€ 5.000,00

Il Premio Super Jolly in palio sarà il seguente:

PREMI	QUANTITA'	VALORE € IVA INCLUSA DI MERCATO SINGOLO PREMIO	VALORE TOTALE
Viaggio: EMIRATI ARABI E OMAN	1	€ 12.810,00	€ 12.810,00

DESCRIZIONE PREMIO

Buono Regalo Amazon.it

Utilizza il tuo Buono Regalo Amazon.it per comprare una vasta selezione di Libri, Elettronica, Musica, Film, Software, Abbigliamento, Giocattoli e altro.

Per maggiori informazioni su come utilizzare i Buoni Regalo Amazon.it, visita www.amazon.it/buoniregalo.

Restrizioni applicate. Vedere dettagli su: amazon.it/gc-legal

Modalità di utilizzo:

Per utilizzare il tuo Buono Regalo Amazon.it, segui questa procedura:

1. Vai su www.amazon.it/utilizzare-buono-regalo
2. Inserisci il codice quando richiesto

Il codice del tuo Buono Regalo Amazon.it può essere inserito anche quando gli ordini sono "alla cassa". Per utilizzare il tuo Buono Regalo Amazon.it usando l'opzione 1-Click® di Amazon, per prima cosa inserisci il credito del Buono Regalo Amazon.it al tuo Account.

Viaggio: EMIRATI ARABI E OMAN

Il pacchetto viaggio per 2 adulti comprende:

- Volo a/r da Milano o Roma per Abu Dhabi in classe economy con volo di linea Emirates
- Soggiorno di 5notti/6 giorni in Hotel 4* in BB **
- Trasferimento a/r da aeroporto verso Hotel e trasferimenti intermedi quotidiani per le escursioni sempre inclusi

Primo giorno Italia – Abu Dhabi

- Arrivo a Abu Dhabi e disbrigo procedura d'ingresso
- Trasferimento in hotel, cena libera e pernottamento

Secondo giorno Abu Dhabi

- Colazione in hotel e free time
- Rientro in Hotel cena libera e pernottamento

Terzo giorno Abu Dhabi – Musandam (Oman)

• Colazione in hotel e partenza per Musandam. Trasferimento a Khasab (Oman) su strada (collettivo). Attraversamento della frontiera, arrivo e sistemazione in hotel. Partenza in veicolo 4x4 per il Jebel Harim, la vetta più alta del Musandam (2087m) con la vista mozzafiato sulle montagne di Hajar. Pranzo libero. Rientro a Khasab e pernottamento. Escursioni con guida parlante inglese

Quarto giorno - Musandam - Crociera e Deserto

Prima colazione in Hotel, incontro con autista e guida parlante inglese e partenza per il porto di Khasab e imbarco a bordo di un dhow per i fiordi del Musandam (escursione non su base privata). Durante la crociera visita dei piccoli villaggi dei pescatori e di Telegraph Island (possibilità di vedere i delfini), pranzo incluso, sosta per nuotare e fare snorkeling. Rientro al porto di Khasab e trasferimento presso il Private Magic Camp, tempo dedicato alle attività nel deserto.

Quinto giorno KHASAB - Abu Dhabi

Prima colazione e trasferimento presso ad Abu Dhabi. Giornata a disposizione per relax e attività individuali. Pernottamento in hotel.

Sesto giorno Abu Dhabi- Italia

Prima colazione e trasferimento in aeroporto.

La prenotazione potrà essere effettuata in qualsiasi data. Sono esclusi i periodi di alta stagione ed in concomitanza di ponti e festività come: mese di agosto, periodi tra Natale e Capodanno, festività pasquali, carnevale, periodi a cavallo del 25 aprile, 1° maggio, 2 giugno, 1° novembre. Pacchetto valido sino al 31.10.2023.

Termini e condizioni del pacchetto viaggio, IL PACCHETTO NON INCLUDE:

• Bevande e pasti se non specificati • Trasferimento da città di origine ad aeroporto/stazione • Eventuali adeguamenti tariffarie • Spese personali • Integrazioni assicurazioni annullamento viaggio e/o mediche ed eventuali estensioni non previste da pacchetto • Mance • City Tax • Visti d'ingresso, documenti integrativi se richiesti • Tutto quanto non specificato nel dettaglio del singolo pacchetto.

In caso di mancata disponibilità delle strutture indicate sarà prenotata un'alternativa di pari livello • Le prenotazioni non sono rimborsabili, all'emissione dei documenti di viaggio lo stesso sarà ritenuto fruito • Le prenotazioni dovranno avvenire con 3 mesi di anticipo • Richieste di prenotazione successive alla scadenza non potranno essere prese in considerazione

I Partecipanti vincitori non possono contestare il Premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo; tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il Premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i Premi annunciati con Premi di valore uguale o superiore.

11. MONTEPREMI E CAUZIONE

Il montepremi complessivo è pari a euro 32.810,00 (IVA inclusa ove presente). Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione per i Premi del Concorso pari al 100% del valore complessivo dei Premi messi in palio. La cauzione è stata versata a mezzo di fideiussione assicurativa a favore del Ministero per lo Sviluppo Economico, con atto di fideiussione n. 5095.03.27.2799645867 del 17.04.2014.

12. RINUNCIA ALLA RIVALSA

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'art. 30 D.P.R. n. 600 del 29/09/1973 a favore dei Partecipanti vincitori.

13. REVOCA DELLA PROMESSA

Il Promotore potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione del Concorso per giusta causa, ai sensi dell'art. 1990 del Codice Civile, dandone preventivamente comunicazione ai Partecipanti, nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

14. ONLUS

I Premi non richiesti o non assegnati, ai sensi dell'art. 10, comma 5, del D.P.R. 430/2001, diversamente da quelli espressamente rifiutati che rimangono nella disponibilità del Promotore, saranno devoluti alla ONLUS: Il Tetto Casal Fattoria Cooperativa Sociale | Via Pietro Cuppari, 33, 00134 Roma RM | C.F. 97041090586.

15. PUBBLICITÀ DEL CONCORSO E DEL REGOLAMENTO

Il Regolamento del Concorso sarà reperibile sull'App o sul sito internet www.windtre.it. La pubblicità del Concorso sarà conforme al Regolamento e verrà effettuata tramite invio di DEM, leaflet, cartellonistica e ulteriori forme di pubblicità, sempre nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR. 430/2001 in materia di manifestazioni a premio.

16. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

I dati personali dei Partecipanti o utilizzatori (quali, nome, cognome, indirizzo, e-mail, numero di telefono) saranno trattati da Wind Tre S.p.A. in qualità di Titolare del trattamento, nel rispetto del Regolamento UE 2016/679 ("GDPR"), del Codice in materia di protezione dei dati personali D. Lgs 196/2003 così come novellato dal D. Lgs 101/2018, anche con l'ausilio di strumenti informatici, per finalità connesse alla organizzazione, alla gestione e all'esecuzione del Concorso. Per il perseguimento delle finalità sopra indicate, Wind Tre S.p.A. potrà comunicare e far trattare i dati personali a soggetti terzi con i quali abbia rapporti, laddove tali soggetti forniscano servizi su richiesta di Wind Tre S.p.A.; quest'ultima fornirà loro solo le informazioni necessarie a effettuare i servizi richiesti prendendo tutte le misure per tutelare i dati personali. Tali soggetti operano in qualità di Responsabili o Persone Autorizzate al trattamento, a tal fine designati da Wind Tre S.p.A. Per alcune specifiche iniziative i dati potranno essere comunicati a soggetti terzi, per le finalità connesse alla specifica iniziativa, che li tratteranno in qualità di Titolare del trattamento.

I dati personali potranno, inoltre, essere conosciuti dai dipendenti, consulenti, interinali, collaboratori di Wind Tre S.p.A. i quali sono stati appositamente designati Responsabili o Persone Autorizzate del trattamento. Il trattamento avrà una durata non superiore a quella necessaria alle finalità per le quali i dati sono stati raccolti. La partecipazione al Concorso avverrà secondo le modalità indicate nel Regolamento. Ai fini dell'esercizio dei diritti di cui agli artt. 15-22 del GDPR, è possibile utilizzare i seguenti contatti: Wind Tre Spa - Rif. Privacy CC Casella Postale 14155, Ufficio Postale Milano 65 20152 Milano (MI) e fornendo, in allegato alla richiesta, un documento di identità al fine di consentire a Wind Tre di verificare la provenienza della richiesta; ovvero è possibile rivolgersi al Data Protection Officer nominato all'indirizzo e-mail dataprotectionofficer@windtre.it

L'informativa privacy completa è reperibile sul sito internet www.windtre.it nella sezione privacy.

17. VARIE

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione di tutte le clausole del Regolamento.

La partecipazione al Concorso costituisce autorizzazione da parte del Partecipante al trattamento dei propri dati personali da parte del Promotore, come da informativa resa ai sensi del precedente art. 16 del Regolamento.

La partecipazione al Concorso è gratuita, fatte salve le spese ordinarie di connessione ad internet.

Il server su cui vengono effettuate la registrazione dei dati e la gestione delle partecipazioni è ubicato in Italia. Il Concorso si svolge nel rispetto del D.P.R. 26.10.2001, n. 430 e secondo le istruzioni della Circolare ministeriale 28.03.2002, n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico, cui si fa riferimento per quanto nel Regolamento non espressamente previsto. Eventuali modifiche che dovessero essere apportate al Regolamento nel corso dello svolgimento del Concorso, saranno preventivamente comunicate ai Partecipanti con le medesime modalità di comunicazione riservate al Regolamento. Le modifiche e/o integrazioni non determineranno, in ogni caso, una lesione dei diritti acquisiti dai Partecipanti al Concorso e saranno effettuate nel rispetto della tutela delle fede pubblica e del principio della parità di trattamento.

Al Promotore non potrà essere addebitata alcuna responsabilità in caso di verifica di eventi idonei ad impedire il regolare svolgimento del Concorso, a questi non imputabili.

I Premi in palio non sono convertibili in denaro, né è data facoltà al vincitore di richiedere, con o senza aggiunta di denaro, la possibilità di ricevere premi alternativi anche di minor valore.

Saranno automaticamente esclusi dal Concorso i Partecipanti che avessero preso parte in violazione di quanto previsto dal Regolamento, inclusi coloro che, a titolo esemplificativo e non esaustivo, abbiano utilizzato per la partecipazione software e strumenti informatici in grado di alterare le partecipazioni. Il Promotore, o le società incaricate dallo stesso alla gestione del Concorso, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato.

Prima di assegnare i Premi, anche successivamente alla validazione della classifica, il Promotore si riserva di effettuare tutte le verifiche necessarie per verificare la regolare e corretta partecipazione in base a quanto stabilito dal Regolamento.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento Internet, inclusi, ma non limitati a, malfunzionamenti nei server utilizzati dal Promotore e/o ritardi nella connessione e trasmissione dati che possano impedire ad un concorrente la partecipazione.

I Partecipanti che, secondo giudizio insindacabile del Promotore o di terze parti incaricate dallo stesso alla gestione del Concorso, risultino vincitori con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento del Concorso, non potranno godere del Premio vinto in quel modo. Pertanto, il Promotore, o terze parti incaricate dallo stesso, si riservano il diritto di procedere, nei confronti di tutti i Partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che ad esempio includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità) e nel rispetto delle leggi vigenti.

Ogni controversia in ordine al presente Concorso, della quale non sia investito il Ministero dello Sviluppo Economico, sarà devoluta al foro competente per legge.

Per Wind Tre S.p.A.

Jakala SpA Società Benefit